

EDADES SUGERIDAS **+6**

DOMINIOS DE
CONOCIMIENTO

- Ciencias Sociales
- Ciudadanía Global



PRESENTACIÓN

¿Sabías que en Italia hay más lugares Patrimonio de la Humanidad que en ningún otro país? Actualmente tiene sesenta y ocho, incluyendo bienes culturales, naturales e inmateriales. Una de las más conocidas es la torre de Pisa, construida entre los siglos XII y XIII. ¿De qué sirve que algo sea Patrimonio de la Humanidad?



HACEMOS FOCO EN EL CONOCER

¿Sabías que mientras conocen y aprenden sobre distintos países, tus alumnos desarrollan la creatividad, estimulan la curiosidad y se preparan para apreciar la riqueza de un mundo culturalmente diverso? En esta serie la invitación es a viajar, abriendo los ojos y el corazón para sorprendernos y reconocernos en el otro.



HACEMOS FOCO EN EL HACER

¿Sabías que detrás de cada dato insólito o curioso se esconde la posibilidad de realizar investigaciones, comparaciones, debates y proyectos? En esta serie te invitamos a que mientras recorres el mundo con tus alumnos, encuentren ideas e inspiración para transformar el lugar donde viven.



HACEMOS FOCO EN EL SER

¿Sabías que conocer otras culturas nos ayuda a desarrollar la empatía y la tolerancia? En esta serie te proponemos que junto a tus alumnos desarrollen las virtudes de la ciudadanía global que nos propone la UNESCO, con el objetivo de que cada uno se transforme en un agente del cambio que necesitamos para construir un mundo mejor.

ACTIVIDADES

En las actividades sugeridas descubrirás abordajes alternativos susceptibles de ser adaptados a los intereses y edades de tus alumnos. Esta serie nos invita a viajar. Mirar hacia afuera y explorar otras culturas nos desafía a redescubrirnos a nosotros mismos con una mirada nueva. Te invitamos a seguir viajando por los paisajes de Italia, haciendo asombrosos descubrimientos, imaginando, reflexionando... y sobre todo, desarrollando nuevas capacidades a cada paso.



CONOCER

TODOS LOS CAMINOS CONDUCEN A ROMA

Si investigan sobre los Patrimonios de la Humanidad que existen en Italia van a descubrir que muchos están relacionados con el Imperio Romano. Sin dudas Roma, junto con Grecia, han sido la cuna de la civilización occidental y en nuestra manera de vivir en sociedad existen muchos usos y costumbres romanos. Para descubrirlos te sugerimos dividir tu clase en dos equipo para investigar elementos de nuestra cultura que se hayan originado en Roma: leyes, organización política, conocimientos, costumbres, celebraciones, etc. Una vez que los equipos hayan realizado un listado con sus descubrimientos pueden confrontarlos y el que haya descubierto más cosas que no se repitieron es el ganador. ¡A partir de este juego puedes disparar muchas actividades de profundización de acuerdo a los intereses de tus alumnos!



HACER

¿ALGUIEN DIJO PIZZA?

Entre 1898 y 1914, los años pico de la diáspora italiana, debido a la mala situación económica que atravesaban, aproximadamente 750.000 italianos emigraron cada año. La gran mayoría elegía América como destino, por lo cual es probable que encuentres descendientes de italianos en tu comunidad. Gracias a ello llevaron a todas partes su cultura... ¡y su gastronomía! La pizza, las pastas, el helado; hoy forman parte de la cultura culinaria mundial. Te invitamos a investigar si llegaron italianos a tu país, y descubrir la influencia que puedan haber dejado en la cultura local.



SER

ESCUDOS Y ANIMALES

El animal que simboliza a Italia como país es una loba. Si quieren descubrir las razones de ello puedes invitar a tus alumnos a investigar la historia de Rómulo y Remo. A continuación, para desplegar un poco de creatividad, pueden elegir qué animal elegiría cada uno para representarse a sí mismos. ¿Por qué lo eligieron? Enumeren las razones. ¿Pueden crear alguna historia de origen incluyendo a ese animal? ¡Para finalizar la actividad pueden dibujar escudos personales con los animales elegidos!



METACOGNICIÓN

A medida que vayan descubriendo y aprendiendo sobre Italia, pueden ir utilizando una rutina para visibilizar y registrar el pensamiento. Después de las actividades:

- Escoge un color que consideres mejor representa o capta la esencia de una idea clave.
- Escoge un símbolo que consideres mejor representa o capta la esencia de una idea.
- Escoge una imagen que consideres mejor representa o capta la esencia de una idea clave.

Con otra persona o con el grupo, primero comparte tu color y luego la idea de la lectura que representa. Comenta por qué escogiste ese color para representar la idea. Repite el mismo proceso hasta que todos los miembros del grupo hayan compartido su Color, Símbolo e Imagen.



CONECTANDO MUNDOS



DETECTOR DE ESTEREOTIPOS

Las películas de “El Padrino” dirigidas por Francis Ford Coppola; Mario Bros. los plomeros italianos protagonistas de los juegos de Nintendo... seguro que conoces más personajes de la cultura global popular que son de origen italiano. Muchas veces estos personajes promueven o refuerzan estereotipos culturales que pueden ser perjudiciales a la hora de promover el respeto y la tolerancia entre países. Trabajemos la ciudadanía global reflexionando: ¿detectamos algún estereotipo negativo en la manera en que se representa a los italianos? Ahor, dirigiendo la mirada a nosotros mismos: ¿hay algún estereotipo global cuando se piensa en los ciudadanos de nuestro país o de latinoamérica?

